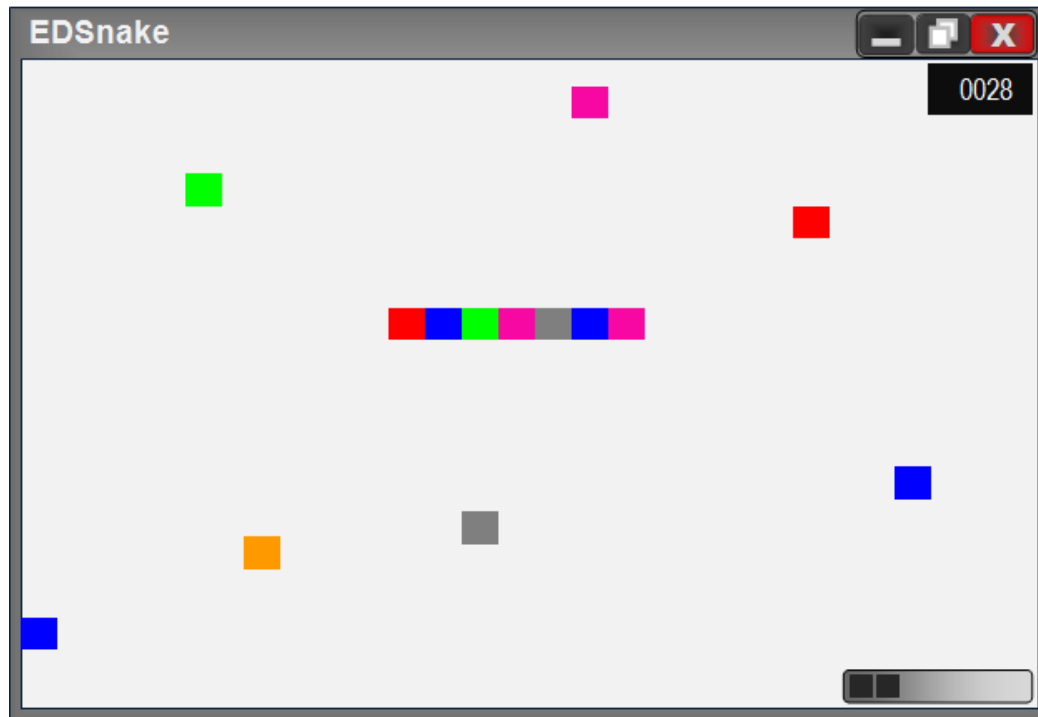
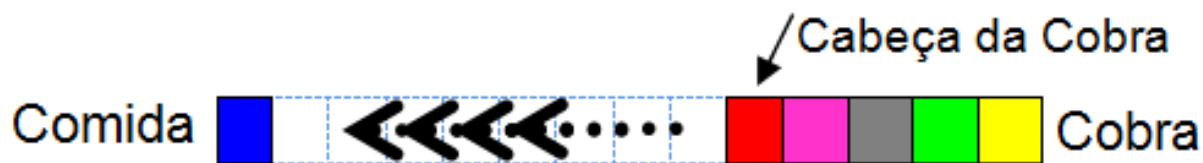


Estruturas de Dados com Jogos



Desafio 2

**Desenvolver uma Adaptação do Jogo
*Snake***



Cobra movimenta-se em direção à Comida



Cobra come Comida de cor diferente da cor da Cabeça: Comida vai para o final da Cobra



Cobra come Comida de cor igual à cor da Cabeça: retira a Cabeça da Cobra

Como Você Desenvolveria um Jogo como o *Snake*?






- Como você faria para representar a *Cobra* em seu programa?
- Como armazenaria, a cada momento, a sequência dos *Quadrados Coloridos*?
- Como faria para controlar a entrada dos *Quadrados* no final da cobra, e a retirada do quadrado colorido da *Cabeça* da *Cobra*?



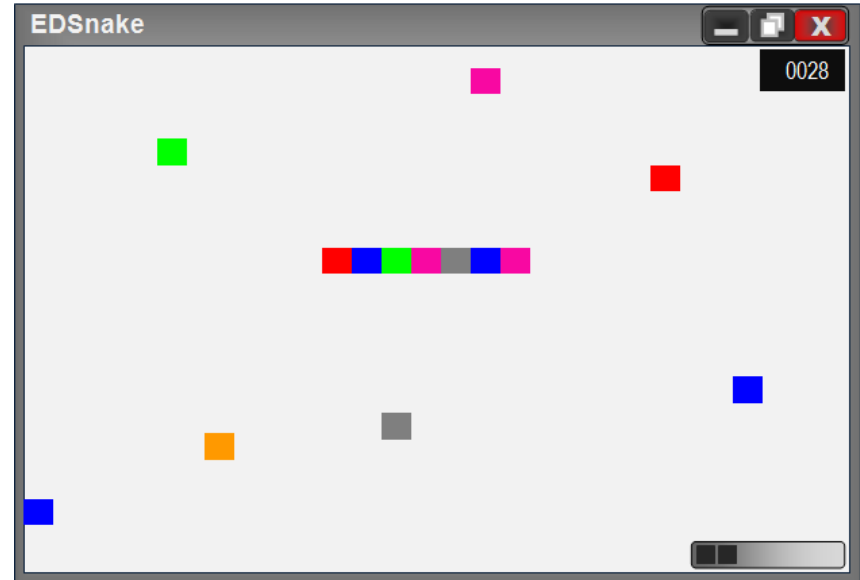


Seu Desafio: Desenvolver uma Adaptação do *Snake*



- 
- 
- Desenvolva uma adaptação colorida do *Snake*. Ajuste as regras do jogo, o esquema de pontuação, fases de dificuldade, ou algo assim;
 - Mantenha a característica fundamental: acrescentar elementos no final da *Cobra*, e retirar elementos do início da *Cobra*;
 - Você pode até desenvolver um outro jogo, desde que conte com um conjunto de elementos no qual novos elementos são inseridos sempre no final e retirados sempre do começo.
- 

Construa seu próprio Snake!



Dê um nome criativo ao seu jogo! Deixe as pessoas com vontade de jogar!

Estruturas de Dados com Jogos

Aprender a programar pode ser divertido!