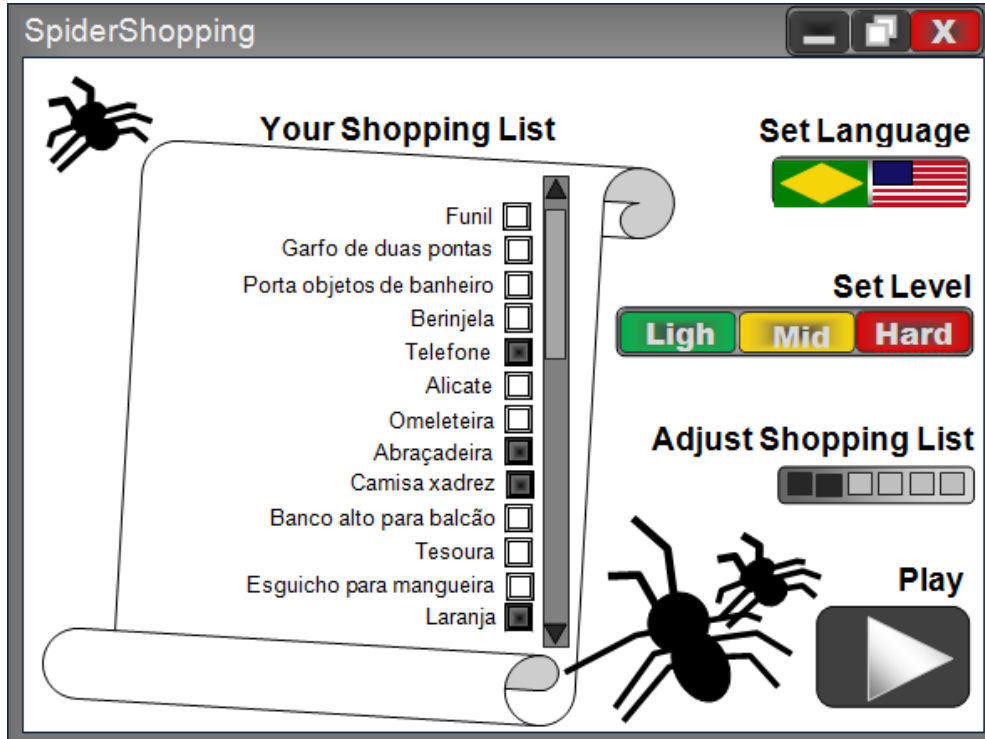
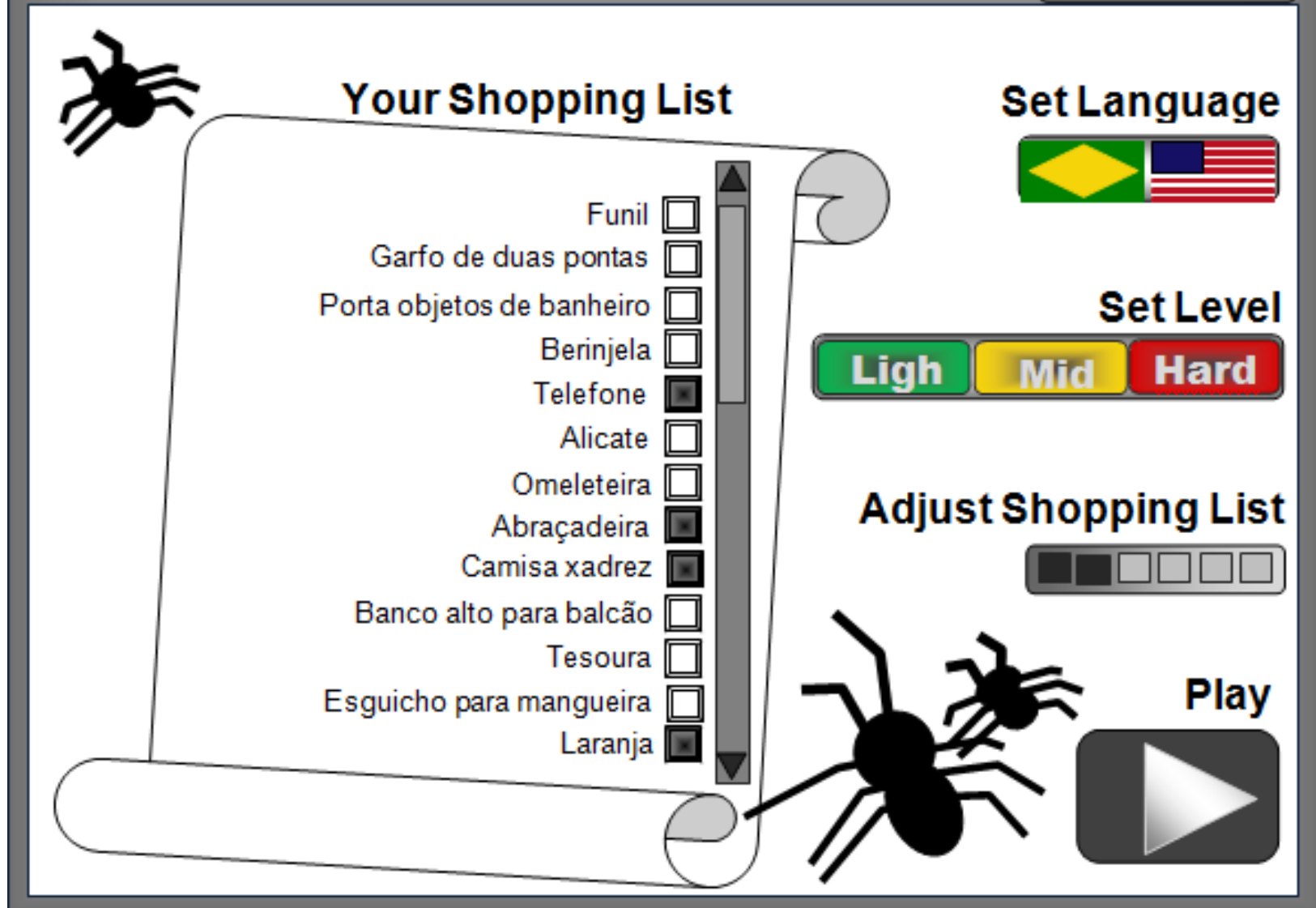


# Estruturas de Dados com Jogos



## Desafio 3

**Desenvolver um Jogo que Use Listas de Elementos**



The image shows a screenshot of a game window titled "SpiderShopping". The window has a grey title bar with standard window controls (minimize, maximize, close) on the right. Inside the window, there is a black spider icon in the top-left corner. The main content area is divided into several sections:

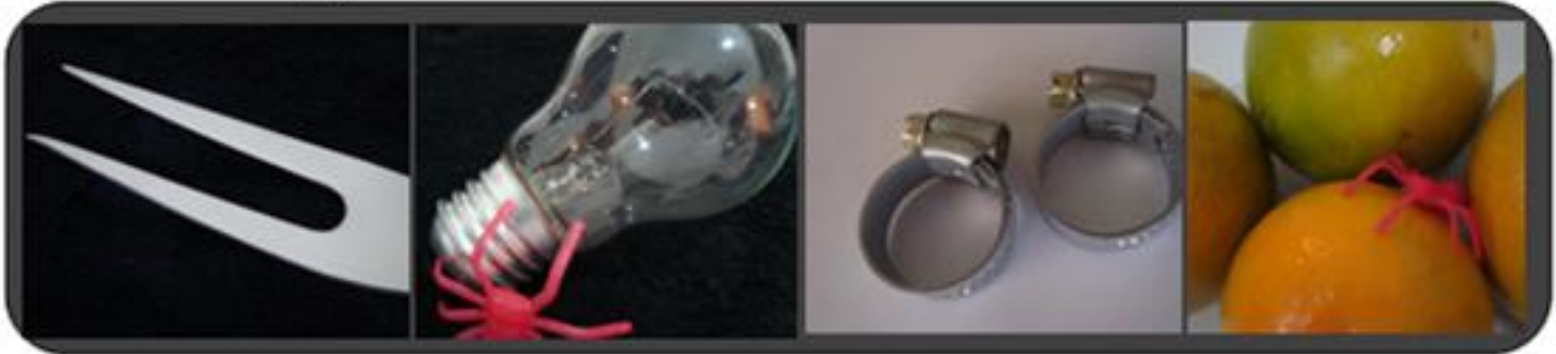
- Your Shopping List:** A scrollable list of items with checkboxes to the right. The items are: Funil, Garfo de duas pontas, Porta objetos de banheiro, Berinjela, Telefone, Alicates, Omeleteira, Abraçadeira, Camisa xadrez, Banco alto para balcão, Tesoura, Esguicho para mangueira, and Laranja. The checkboxes for "Telefone", "Abraçadeira", "Camisa xadrez", and "Laranja" are checked.
- Set Language:** Two flags are shown: the Brazilian flag (green and yellow) and the American flag (stars and stripes).
- Set Level:** Three buttons labeled "Ligh" (green), "Mid" (yellow), and "Hard" (red). The "Ligh" button is currently selected.
- Adjust Shopping List:** A horizontal bar with six segments, each with a different shade of grey, representing a slider or adjustment mechanism.
- Play:** A large grey button with a white right-pointing triangle, indicating the start of the game.

At the bottom right of the game area, there are two black spider icons, one larger than the other, appearing to be interacting with the shopping list scroll.

**O jogador recebe uma lista de compras e pode ajustá-la.**



Showcase

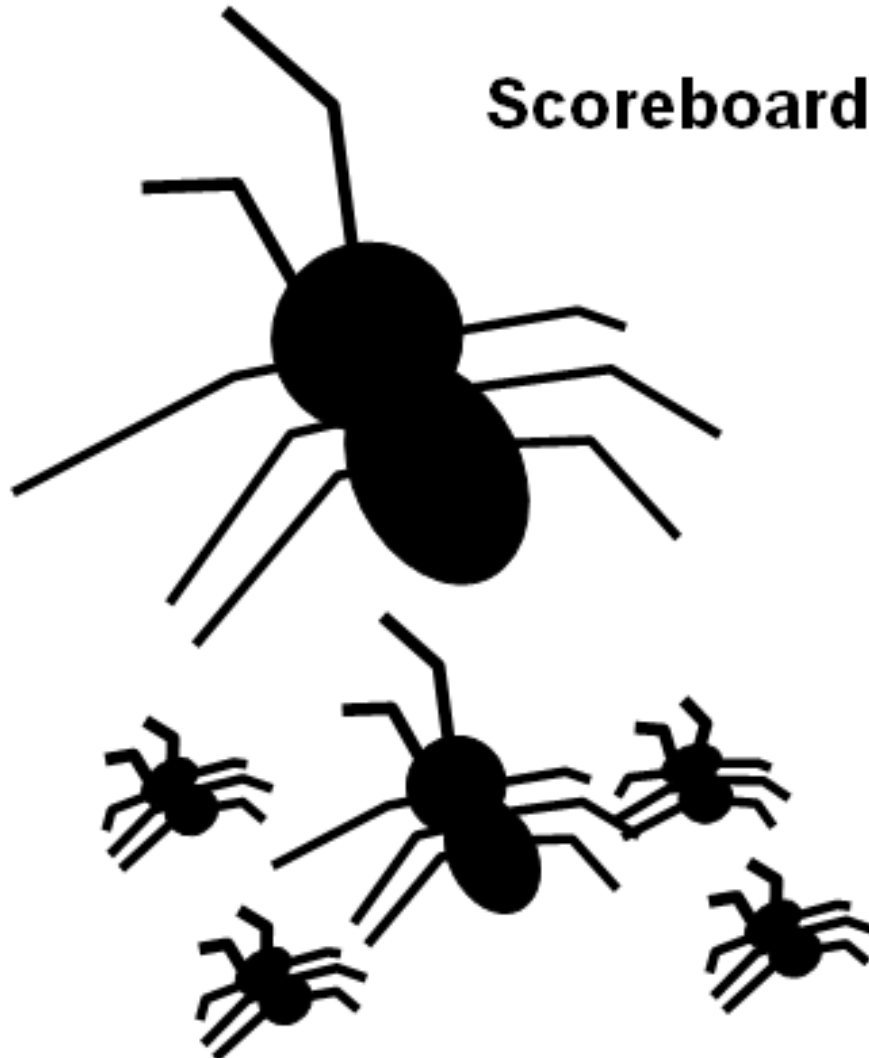


Time Left

09"

**Produtos que Fazem Parte da Lista Devem Ser Identificados em uma Vitrine.**

## Scoreboard



Correct: 28  
Incorrect: 07  
Repeated: 01  
Spiders: 4  
Score: 220



View List



View Cart



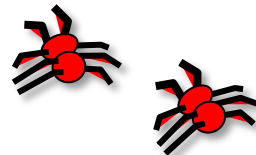
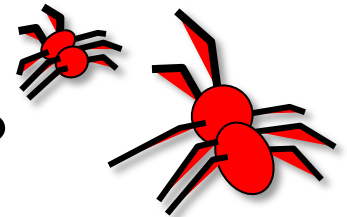
Play Again

**O Jogador Perde Pontos Se Comprar um Item que Não Faz Parte da Lista de Compras.**

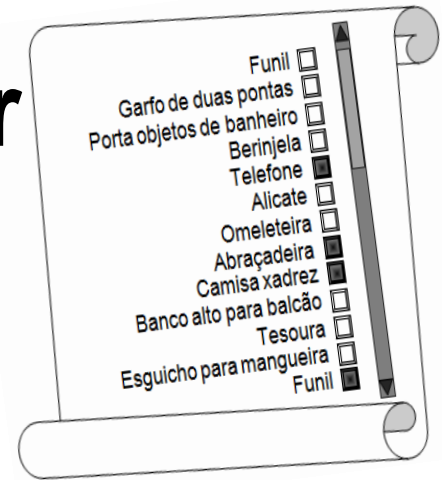
# Como Você Desenvolveria um Jogo como o *Spider Shopping*?



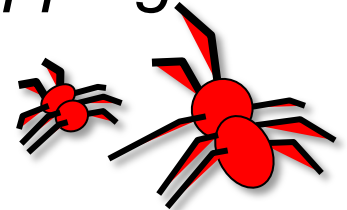
- Como você faria para implementar a Lista de Compras?
- Como faria para possibilitar ao usuário acrescentar e retirar itens da Lista inicial?
- Como você faria para saber se um produto comprado está ou não na Lista de Compras?
- Como você faria para saber se o usuário comprou um mesmo produto uma, duas, três ou mais vezes?



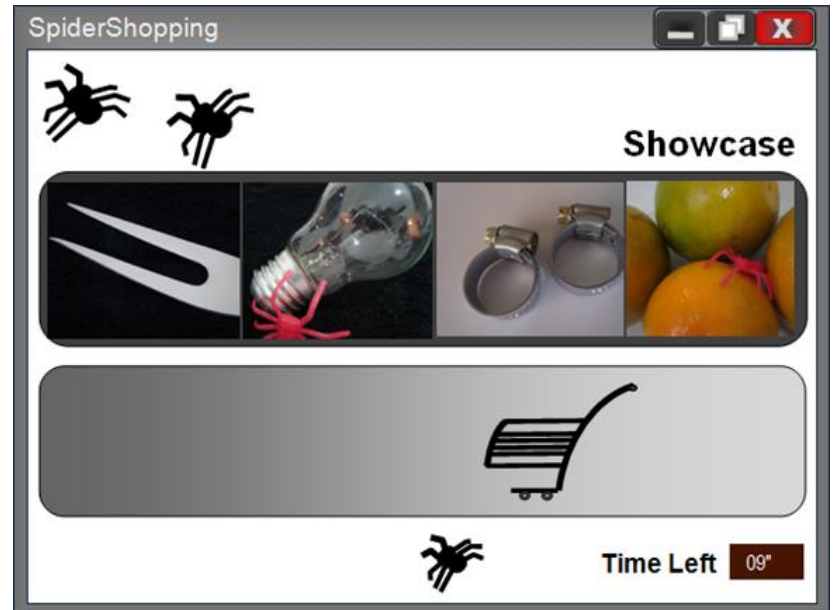
# Seu Desafio: Desenvolver um Jogo que Use Listas de Elementos



- Desenvolva uma adaptação do *Spider Shopping*: ajuste as regras do jogo, o esquema de pontuação, as fases, etc;
- Você pode conceber um jogo totalmente novo, que use Listas de Elementos;
- O jogo deve permitir que elementos específicos sejam acrescentados e retirados das listas; e deve ser significativo para o jogo verificar se um elemento específico faz parte ou não de determinada lista.



# Construa seu próprio Jogo!



Dê ao seu jogo um nome criativo! Deixe as pessoas com vontade de jogar!

## Estruturas de Dados com Jogos

Aprender a programar pode ser divertido!